

Info IV Tutorium

Thomas Pajor



Fakultät für **Informatik**

ITEC Dillmann
ITEC Beyerer

17. Juli 2006



Programmieraufgabe



- ▶ Es reichen 50% der Punkte aus beiden Teilen; Also ≥ 20



Programmieraufgabe

- ▶ Es reichen 50% der Punkte aus beiden Teilen; Also ≥ 20
- ▶ Letzer Abgabetermin ist diesen **Freitag**



Programmieraufgabe

- ▶ Es reichen 50% der Punkte aus beiden Teilen; Also ≥ 20
- ▶ Letzer Abgabetermin ist diesen **Freitag**
- ▶ Online gibt es einige Test-Texturen



Programmieraufgabe

- ▶ Es reichen 50% der Punkte aus beiden Teilen; Also ≥ 20
- ▶ Letzer Abgabetermin ist diesen **Freitag**
- ▶ Online gibt es einige Test-Texturen
- ▶ Wir werden mit einer CD kommen die weitere Texturen enthält



- ▶ Es reichen 50% der Punkte aus beiden Teilen; Also ≥ 20
- ▶ Letzer Abgabetermin ist diesen **Freitag**
- ▶ Online gibt es einige Test-Texturen
- ▶ Wir werden mit einer CD kommen die weitere Texturen enthält
- ▶ Es ist in Ordnung sich auf Grauwerte zu beschränken (\rightsquigarrow Konvertierung nach Graustufen)

$$\text{grauwert}(r, g, b) := 0.299 \cdot r + 0.587 \cdot g + 0.114 \cdot b$$



Aufgabe 1.

Huffman-Kodierung

- (a) Entwickeln Sie einen Huffman-Code zu der Zeichenkette „abracadabra“
- (b) Berechnen Sie die relative Redundanz Ihres Codes
- (c) Welche relative Redundanz hätte ein Shannon-Code für diese Zeichenkette?

Es vermöge nun der Huffman-Code aus der Lösung von Aufgabe (a).

- (c) Dekodieren Sie „000110111010001“

